

『コンピュータ&プログラミング キャラ図鑑』（くもん出版）
石戸奈々子（CANVAS代表）監修 3月7日発売のお知らせ

くもん出版より石戸奈々子(CANVAS代表)が監修を務める書籍『コンピュータ&プログラミング キャラ図鑑』が3月7日に発売されました。本書は、AI時代に必須のICT知識がキャラクターを通して身につく、プログラミングに関する知識がゼロでも、やってみたいかも！と思えるようになる1冊です。ぜひ貴社媒体を通じて、本書を広くお知らせいただきたく、ご検討くださいますようお願い申し上げます。

本書の紹介



コンピュータ&プログラミングの基本要素を

大胆にキャラクター化！

キャラクター解説とまんがでコンピュータが身近になり、
プログラミングに挑戦したくなる！

【書籍情報】

『コンピュータ&プログラミング キャラ図鑑』

監修:石戸奈々子(CANVAS代表/慶應義塾大学教授)

編集・発行:くもん出版

発売日:2022年3月7日

定価:1,650円(税込)

★Amazon★

[https://www.amazon.co.jp/dp/4774332887/](https://www.amazon.co.jp/dp/4774332887)



【監修者プロフィール】

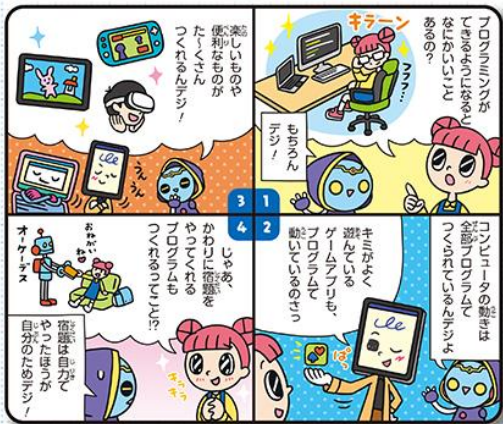
石戸奈々子（CANVAS代表、慶應義塾大学教授）

東京大学工学部卒業後、東京大学工学部卒業後、マサチューセッツ工科大学メディアラボ客員研究員を経て、NPO法人CANVAS、株式会社デジタルえほん、一般社団法人超教育協会等を設立、代表に就任。慶應義塾大学教授。総務省情報通信審議会委員など省庁の委員を多数歴任。政策・メディア博士。

著書には「子どもの創造カススイッチ!」、「賢い子はスマホで何をしているのか」をはじめ、監修としても「くもんのSTEMナビ プログラミングシリーズ」など多数。

<http://creativekids.jp/>

プログラミングに必要な基本知識が キャラとマンガで楽しく身につく！



よくある疑問がスッキリ！

- コンピュータの中はどうなっている？
- AIってどんなもの？
- Society 5.0ってなに？
- プログラミングってどうやるの？
- プログラミング言語のちがいは？



図鑑形式で

コンピュータの
しくみやはたらきが
一目でわかる！

この本に登場するキャラクター



慶応義塾大学教授
石戸奈々子 先生

パーソナルコンピュータ / タブレット / スマートフォン / マイクロコントローラ /
スーパーコンピュータ / CPU / RAM / ROM / マザーボード / ハードディスク /
SSD / 電源ユニット / バッテリー / 順次フロー / 条件分岐フロー / 反復フロー /
バグ / デバッガ / コンパイラ / 0 / 1 / Scratch / Basic / IchigoJam Basic /
ドットル / C 言語 / Java / JavaScript / Python

本件に関する一般及び報道機関からのお問い合わせ先



遊びと学びのヒミツ基地

CANVASはこどものための創造・表現の場を提供し、豊かな発想を養う土壌を育てることを目標としています。これまでに開催したワークショップは 3000回、約50万人の子どもたちが参加しています。産官学さまざまなプレイヤーのみなさまと連携しながら「未来をつくる」プロジェクトを生み出しています。

CANVASホームページ <http://www.canvas.ws>

問い合わせメールアドレス information@canvas.ws