

報道関係者各位

「プログラミングワークショップ in 宮城」 ～地域の中高生と連携し小学生向けデジタルワークショップ展開～ 開催のお知らせ

2012年7月4日
特定非営利活動法人CANVAS

こどもたちの創造・表現活動を推進する特定非営利活動法人CANVAS（以下、CANVAS）は、さまざまな団体・地域の中高生と連携し、宮城県の3地域でプログラミングワークショップを展開します。地域の中高生やボランティアの方々がワークショップのスタッフとして参加いただくことにより、ワークショップノウハウの伝承、地域の世代間交流、地域の教育力の向上等も期待されます。

インターネットやパソコンの普及により、だれもが、表現・創作・発信をできる環境が世界中に整いつつあります。本プロジェクトでは、デジタル時代に即したワークショップを展開し、こどもたちが自分の考えやアイデア、ひらめきをカタチにしていくこと、そして自身の可能性を広げていくことを社会全体で応援していくためのプロジェクトです。

ぜひ貴社媒体を通じて読者・視聴者の皆さまに、本ワークショップを広くお知らせいただきたく、また当日の取材につきましてもご検討くださいますようお願いいたします。

実施概要

地域	日付	時間	対象	場所
石巻	7月24日(火)	14:00-16:00	中高生	石巻中央公民館
	7月25日(水)	①10:00～12:00 ②13:30～15:30	小学生	石巻中央公民館
		①10:30～12:30 ②14:00～16:00	小学生	イオンモール石巻「緑の広場」
	7月27日(金)	①10:00～12:00 ②13:30～15:30	小学生	大街道会館
七ヶ浜	8月18日(土)	14:00-16:00	中高生	七ヶ浜町中央公民館
	8月19日(日)	①10:00～12:00 ②13:30～15:30	小学生	七ヶ浜町中央公民館
仙台	9月1日(土)	①10:00～12:00 ②13:30～15:30	小学生	せんだいメディアテーク
		①10:00～12:00 ②13:30～15:30	小学生	岡田コミュニティセンター



定員：各回20名程度

公式サイト <http://www.canvas.ws/p-ws/>

[協力] イオンモール石巻、NPO法人石巻復興支援ネットワーク、OtOMO、NPO法人レスキューストックヤード、がんばっぺ岡田、一般社団法人キッズ・メディア・ステーション

[協賛] Google、Tides財団

[後援] 宮城県教育委員会、石巻市教育委員会、七ヶ浜町教育委員会、仙台市教育委員会

* 本プロジェクトは、Tides財団がGoogleの委任で協賛しています

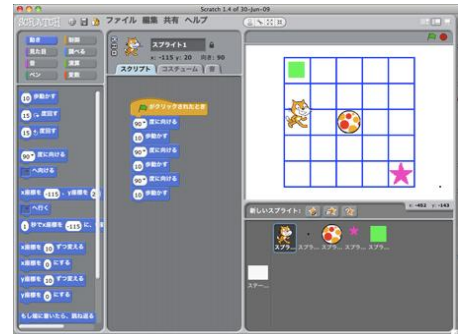
ポイント

テレビもゲームも電子レンジも、みんなコンピュータが入っていて、プログラミングで動いている。でも、プログラムってなんだろう？プログラムってどうやってつくられるのかな？このワークショップでは、技術を学び、身の回りの製品やサービスの仕組みをすること。学んだ仕組みをいかして自分のプログラムをつくるのが重要視されています。また、自分のアイデアを形にしていく体験を通じて、プログラミングの基本のみならず、物事を順序立てて考える方法も学んでいきます。

■子ども用プログラミングソフトを活用

アメリカのマサチューセッツ工科大学メディアラボで開発された子ども用プログラミングソフト「スクラッチ」を使用します。キーボードからの文字入力を行うことなく、マウス操作でブロックを積むことでプログラミングができます。もちろんプログラミング初体験でも大丈夫。世界中で114万人の子どもたちが体験し、作られた作品は260万個。

このソフトは無料なので、パソコンとインターネットがあれば、家庭や教育施設等どこでも活用することができます。



■地域の中高生と連携

小学生向けのワークショップは、地域の中高生と連携して実施します。そのため、中高生が小学生に対しての「先輩」になるためのワークショップも同時開催します。



ワークショップのながれ

1. ガイダンス

TIME 0:00 LAP 0:05



プログラミングってなんだろう？実はわたしたちの生活に身近なものなのです。私たちの身の回りのプログラムについて考えてみます。

2. にんげん プログラミング

TIME 0:05 LAP 0:55



人がコンピュータの代わりになってプログラミングを体験するゲーム。矢印カードで、にんげんが扮するコンピュータに命令し、アイテムをゲットしながら、スタートからゴールまで進みます。実は、このゲームはプログラムとおなじ仕組みなのです。

3. パソコン プログラミング

TIME 1:00 LAP 0:40



ゲームでプログラミングの基本をまなんだら、パソコンをつかって、プログラミングにチャレンジ。思い通りのプログラムがつけられるかな？

4. 修了証

TIME 1:45 LAP 0:20



参加してくれている子どもたちに、がんばった証の賞状をお渡しして、ワークショップの終了です。

本件に関する一般及び報道機関からのお問い合わせ先



NPO法人CANVAS

Tel : 03-6456-1929 FAX : 03-6456-1926

E-mail : information@canvas.ws HP : <http://www.canvas.ws>